



VIVI L'ESPERIENZA UNIVERSITARIA

DAL 12 AL 15 LUGLIO 2022

Iscrizioni aperte su www.unisannio.it

SUMMER SCHOOL IN INGEGNERIA INFORMATICA

IL RUOLO DELL'INGEGNERIA INFORMATICA NELL'ERA DELLA TRANSIZIONE DIGITALE: SFIDE E OPPORTUNITÀ

La digitalizzazione della nostra società è continua e inarrestabile: coinvolge la pubblica amministrazione e le aziende, le nostre attività quotidiane nell'interazione con oggetti sempre più intelligenti, le industrie, le città e le relative infrastrutture. In questo contesto, **l'ingegneria informatica fornisce competenze rilevanti per progettare e gestire sistemi informatici sempre più articolati.**

La **Summer School** si prefigge di presentare alcuni di tali sistemi, evidenziando le sfide che ci apprestiamo ad affrontare e le opportunità lavorative che da esse derivano.

In un ambiente amichevole e stimolante, **gli studenti saranno introdotti ad esempi di sistemi informatici moderni** anche attraverso la programmazione dell'**Internet delle cose**, la gestione di **sistemi in Cloud**, l'analisi dei **big data** e la presentazione dei **problemi di sicurezza** che la digitalizzazione inevitabilmente introduce.

Le attività saranno supportate dallo **sviluppo di piccoli progetti** e affiancate da **visite ai laboratori** dove sarà possibile vedere soluzioni innovative per l'apprendimento e infrastrutture IT all'avanguardia.



#UNISANNIO

IL PROGRAMMA

12 luglio - Polo didattico DST di Via dei Mulini

10:00-11:00 Accoglienza e consegna gadget e materiali informativi (Polo didattico DST)

11:00-12:30 Visita guidata alle sedi del campus urbano (DST – DEMM - DING)

12:30-14:00 Buffet in cortile (Complesso Sant'Agostino)

14:00-15:00 Presentazione della scuola

15:00-17:00 Introduzione alla programmazione in Python

Sarete introdotti al mondo della programmazione con un linguaggio semplice e ampiamente diffuso

(Complesso Sant'Agostino)

A seguire: free time/BCT Festival

13 luglio - Palazzo Bosco - Corso Garibaldi n. 107 (Laboratorio di Informatica)

9:30 - 12:30 Programmare l'Internet delle Cose

Imparerete a programmare dispositivi e a comunicare dati verso il Cloud con lo stile di programmazione data-flow

Visita di Proxima+, una Smart City in miniatura

12:30-14:00 Lunch box

14:00 - 16:00 Introduzione alla programmazione in Python

Continua l'esperienza per l'apprendimento dei costrutti di base del linguaggio

16:00 - 18:00 Dalla scienza dei dati ai Big Data

Conoscerete alcune tecniche e strumenti di analisi dei dati prodotti da diverse sorgenti per produrre conoscenza

18:30-19:30 TEATRO È VERITÀ - Lezione dimostrativa di Francesco Teselli e Gilda Ciccarelli (Compagnia Teatrale "La Fermata") sulle attività del CUT UniSannio (Polo didattico DST)

A seguire: aperitivo/free time/BCT Festival

14 luglio - Palazzo Bosco - Corso Garibaldi n. 107 (Laboratorio di Informatica)

9:30-12:30 Programmare l'Internet delle Cose e sviluppo di prototipi in laboratorio

Dopo l'apprendimento dei concetti di base e del modello di programmazione, siamo pronti per lo sviluppo in laboratorio dei primi prototipi

12:30-14:00 Lunch box

14:00-18:00 Dalla scienza dei dati ai Big Data e sviluppo di soluzioni in laboratorio

Dopo l'apprendimento di alcune tecniche di analisi dei dati e degli strumenti di supporto, analizziamo alcuni dati per scoprire cosa nascondono

Visita di un data center

A seguire: aperitivo/UNINMUSIC/BCT Festival

15 luglio - Complesso Sant'Agostino

9:30 -12:30 La digitalizzazione e i problemi di sicurezza

Impariamo a difenderci dagli attacchi informatici ai quali siamo sottoposti quotidianamente

12:30-14:00 Festival della conoscenza, consegna attestati, buffet in cortile

A seguire: BCT Festival