

**FORMATO EUROPEO
PER IL CURRICULUM
VITAE**



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome
Indirizzo
Telefono
Fax
E-mail

DE FILIPPO NICOLA

Nazionalità

Italiana

Data di nascita

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a)
- Nome e indirizzo del datore di lavoro
- Tipo di azienda o settore
- Tipo di impiego
- Principali mansioni e responsabilità

Giugno 2021 – Ora
Paack (Via Augusta 17, Principal
08006 – Barcelona, Spain)
Logistica
Senior Software Engineer
Senior Software Engineer progetto REMS

- Date (da – a)
- Nome e indirizzo del datore di lavoro
- Tipo di azienda o settore
- Tipo di impiego
- Principali mansioni e responsabilità

Novembre 2018 – Maggio 2021
PYNLAB S.R.L. - Sede operativa di Benevento – Viale Traiano

Sviluppo di sistemi informatici
CTO (Chief Technology Officer)
Responsabile dello sviluppo dei prodotti (App mobile) per le piattaforme iOS ed Android

- Date (da – a)
- Nome e indirizzo del datore di lavoro
- Tipo di azienda o settore
- Tipo di impiego
- Principali mansioni e responsabilità

Ottobre 2014 – Giugno 2020
ICS – Boston – MA USA

Sviluppo di sistemi informatici
Senior Software Engineer - Consulente
Progetto <http://www.viewpointtouch.com/>
Responsabile del porting per le piattaforme iOS, Linux ed Android

- Date (da – a)
- Nome e indirizzo del datore di lavoro
- Tipo di azienda o settore
- Tipo di impiego
- Principali mansioni e responsabilità

Luglio 2017 – Ora

Libero professionista
Consulente
Sviluppo di App mobile per i sistemi iOS ed Android per la società ClubTech (Benevento)
Sviluppo di componenti del portale incampania.com per conto della società Genegis

(Benevento) con sviluppo dei servizi rest al fine di rendere fruibili le informazioni alle apps mobile.

- Date (da – a) Luglio 2017 – Dicembre 2022
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Dipartimento di Ingegneria di Unisannio - Benevento
- Tipo di azienda o settore Università
- Tipo di impiego Consulente
- Principali mansioni e responsabilità Attività didattico integrativa per l'iOS Foundation.
Metodologie di sviluppo App mobile per il sistema iOS con il linguaggio Swift usando il tool XCode.

- Date (da – a) Maggio 2015 – Luglio 2017
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Start-up Innovative.farm – Zona industriale Z1 – Ponte Valentino - Benevento
- Tipo di azienda o settore Sviluppo di sistemi informatici
- Tipo di impiego Responsabile Tecnico
- Principali mansioni e responsabilità Progetto IAS – monitoraggio di pazienti attraverso tecnologie mobile e dispositivi medici bluetooth.
Sviluppo app per I sistemi iOS ed Android

Progetto Proxima – Sistema per marketing di prossimità con l'uso di beacon
Sviluppo app per I sistemi iOS ed Android

Progetto PrenotaConUnClick – Sistema per prenotazioni
Sviluppo app per I sistemi iOS ed Android

App Campania Calcio per sistemi iOS ed Android

- Date (da – a) Novembre 2012 – Agosto 2014
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Ancitel (sede di Napoli)
- Tipo di azienda o settore Sviluppo di sistemi informatici per la PA
- Tipo di impiego Senior Software Engineer
- Principali mansioni e responsabilità Progetto Smart: Sviluppo di servizi Web e Mobile per i cittadini e Comuni
All'interno del progetto smart ricopro i seguenti ruoli:
 - Team lead di SmartFine
 - Mobile Expert
 - Senior Web developer
 - User Experience ExpertSistemi Operativi Mobile: Android, IOS, Windows8, BlackBerry 10
Framework Php: Symfony
Framework Java: Spring
Library javascript: JQuery
DBMS: Mysql
ORM: Doctrine
Linguaggi usati: Object-C, Java, C#, Php, Javascript, Html, Css
Server: Linux Based
Cloud: Azure e Amazon EC2
Metodologia di sviluppo: Agile con Framework DAD

- Date (da – a) Ottobre 2008 – ottobre 2012
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Intecs (sede di Fusaro, Bacoli - Na)
- Tipo di azienda o settore Sviluppo di sistemi elettronici high-tech nei mercati Spazio,

<ul style="list-style-type: none"> • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità 	<p>Difesa, Trasporti e Telecomunicazioni Software Engineer Poster per tablet: software scada per tablet (C++,Qt,Qml)</p> <p>VTS Project: monitoring and maintenance of sensors, devices and network nodes of vessel traffic systems (Nazionale Fase II, VTS Polonia, VTS Turchia). Linguaggi usati: C/C++ S.O.: Red Hat Enterprise 4.6 e 5.4; Suse Enterprise (SLES 9), Windows Piattaforme Hardware: x86 e Risc IBM</p> <p>Scenario Traffic Generator Project: HMI tool for testing/training in A-SMGCS Linguaggi usati: C/C++, Java S.O.: Fedora Piattaforme Hardware: x86</p> <p>SEI CMM & CMMI (Capability Maturity Model Integrated Level 3) Appraisal nel ruolo di SDE (Software Developer Engineer) e SCM (Software Configuration Manager)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) • Nome e indirizzo del datore di lavoro 	<p>agosto 2007 – 2012 Attività di libero professionista come progettista e consulente Software Open Source</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Tipo di azienda o settore • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità 	<p>Enti pubblici e società private Software Engineer Sviluppo di web application 2.0 per gestione manutenzione immobili per l' Istituto Case Autonome Case Popolari di Benevento. Sviluppo di web application 2.0 per gestione cartella clinica pazienti per Prowysis S.R.L. Sviluppo di web application 2.0 per gestione tributi per Cartesio S.R.L.</p> <p>Per tutti i progetti su mezionati sono state usate le sequanti tecnologie: Web server: Apache2 Linguaggi: Php, Javascript Library: JQuery DBMS: Mysql Framework: Symfony</p> <p>Progetto Facilitoffice (Facilitazioni e accessibilità nell'utilizzo dei programmi Office e OpenOffice) per l'Istituto Comprensivo Posizio Parini (Lc) Linguaggio: C++ Libraries: Qt, festival (sintesi vocale) Database: SQLite</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) • Nome e indirizzo del datore di lavoro 	<p>Aprile 2006 – agosto 2007 Telsey Viale dei Sanniti, 1 San Giorgio del Sannio (Bn)</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Tipo di azienda o settore • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità 	<p>R&D settore multimedia Software Engineer Sviluppo di software per Set Top Box per Digitale Terrestre e IPTV. Tale attività e' stata svolta su piattaforme ST e Mips. Oltre allo sviluppo del middleware, o di parte di esso, mi sono occupato anche dell'integrazione dello stack Mhp, dello sviluppo di componenti del player multimediale e</p>

dell'integrazione dello stesso. Inoltre ho sviluppato client TR-069 e OPCH. Inoltre ho effettuato il porting del browser web Konqueror su una piattaforma MIPS non supportata. Lo svolgimento di queste attività è stato fatto avvalendosi dei seguenti strumenti: Toolchain gnu, KScope, KDevelop, Quanta, Cvs.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a) L 2002 - 2006
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Università degli Studi del Sannio
 - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Informatiche
 - Qualifica conseguita Laurea in Ingegneria Informatica (1 ° livello) conseguita il 23 marzo 2006 con la votazione di 101/110
- Date (da – a) L 1996 - 2002
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Istituto Teologico “Madonna Delle Grazie”
 - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Teologia
 - Qualifica conseguita Baccalaureato
- Date (da – a) L 1984 - 1989
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Istituto per Geometri “Galileo Galilei”
 - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Fisico / Matematiche
 - Qualifica conseguita Diploma
 - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) 52 / 60

CAPACITÀ E COMPETENZE

PERSONALI

Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali

PRIMA LINGUA

Italiana

ALTRE LINGUE

Inglese

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

Buono

Buono

Buono

CAPACITÀ E COMPETENZE

RELAZIONALI

Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in squadra (ad es. cultura e sport), ecc.

Ho praticato calcio a livello dilettantistico e continuo a giocare a livello amatoriale. Ho svolto attività di volontariato in ambienti multiculturali.

Ho preparato i bimbi/ragazzi della scuola "De la Salle" in Benevento (III, IV, V elementare e I, II, III media) per l'ora del codice svoltasi nell'autunno 2016

CAPACITÀ E COMPETENZE

ORGANIZZATIVE

Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc.

Dalla mia seconda esperienza lavorativa in poi mi è stato sempre affidato il compito di formare le persone neo-assunte. Nella società Ancitel ho svolto il ruolo di team leader (team di 5 persone).

Nella società innovative.farm sono il responsabile tecnico, ho il compito di scegliere le tecnologie, la modalità di sviluppo e selezionare l'eventuale personale (oltre a coordinare quello già presente in azienda).

CAPACITÀ E COMPETENZE

TECNICHE

Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.

Linguaggi di programmazione: Swift, SwiftUI, Kotlin, C/C++, Html5, Css, Javascript, Php, Java, XML, Python, Erlang, C#, Go, Elm

Framework Php: Symfony

Linguaggio di progettazione: UML

Sistemi operativi: Linux, FreeBSD, Windows, OSX

Sistemi Mobile ed embedded: Android, IOS, Windows8, BlackBerry 10, Mer, Nemomobile, SailfishOS

Library cross – platform: Qt (certificato come Qt Ambassador)

Javascript libray: AngularJS, JQuery, Jueryui

Database: PostgreSQL, Mysql, Sqlite, Oracle, MongoDB

Protocolli di rete: TCP/IP, UDP, TR-069, UPNP, SNMP

Strumenti per l'analisi delle reti informatiche: Wireshark, tcpdump, nmap, tcpreplay

Web server: Apache

Mail server: Sendmail

CMS: Drupal, WordPress

Version Control System: Cvs, Svn, Git, Vss

Cloud: Azure e Amazon EC2

Metodologia di sviluppo: Agile con Framework DAD

User Experience: Membro certificato di Interaction Design (all'ultima pagina di questo documento è allegato il certificato)

CAPACITÀ E COMPETENZE

ARTISTICHE

Musica, scrittura, disegno ecc.

Ho scritto innumerevoli articoli per "Il Sannio Quotidiano" e per il mensile "Tempi Nuovi"

ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE

Competenze non precedentemente

Community Manager and developer per il progetto open source Educazionik,