

INFORMAZIONI PERSONALI

Marco Finadri

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

03/2015-alla data attuale

Senior Mobile Consultant e Front-End Consultant con P.IVA
Milano (Italia)

Gestisco l'intero processo di progettazione e sviluppo del prodotto, fino alla manutenzione post-vendita, prediligendo metodologie di sviluppo Agile.

Attualmente attivo su Milano, sviluppo in native ho in attivo collaborazioni da remoto con enti nel Privato e nel Pubblico.

Collaborando con Campania NewSteel ho sviluppato diverse app per importanti realtà italiane in diversi ambiti: dalla Telemedicina alla Zoologia, fino ad app per aziende leader nel settore dell'Accessibilità e del Turismo.

Di mia gestione e sviluppo è stata l'app ufficiale di Bytestamp che, sfruttando la Blockchain, protegge la proprietà intellettuale delle opere d'arte. (<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.mida.bytestamp>).

Inoltre, durante il mio periodo alla Apple Academy, ho vinto il NASA Space Apps Challenge Napoli con il mio team, sviluppando un'app di realtà aumentata chiamata SkyTour (<https://2017.spaceappschallenge.org/challenges/earth-and-us/pilots-plus/teams/pizza-flyers>)

Le tecnologie utilizzate variano di progetto in progetto. Le più utilizzate in ambito mobile sono: Java 8, Swift 4, XML, JSON, Git, REST, SQLite, Realm, Mappe (Google & Apple) e vari Framework.

Le più utilizzate in ambito Web sono: HTML5, CSS3, Javascript, JQuery, PHP, Bootstrap 4 e CMS vari.

09/2019-alla data attuale

Blockchain Developer
NTT DATA Italia S.p.A., Milano (Italia)

Blockchain Developer per un progetto di Trading Energy per un importante cliente del settore energetico.

Tecnologie utilizzate: Hyperledger Fabric v1.4.x, Spring Boot, Docker, ShellScript, Linux, VMWare.

12/2017-alla data attuale

Sviluppatore e Gestore dei Siti Ufficiali del Dipartimento di Economia e Giurisprudenza dell'Università degli Studi del Sannio
Università degli Studi del Sannio, Benevento (Italia)

I siti, sviluppati da me a seguito di richiesta da parte dell'Università, sono stati sviluppati utilizzando la

MF

ultime tecnologie, tenendo sempre a mente i principi di UI e UX che possano renderli piacevoli e di facile consulto da parte degli *studenti* e di facile gestione da parte dei *professori* e del *personale tecnico-amministrativo*.

Sono inoltre stati applicati con rigore i principi dell'ingegneria del software, che rendono di facile attuazione l'aggiornamento delle funzionalità messe a disposizione e la correzione dei bug.

- <https://www.demmunisanno.it>
- <https://www.giurisprudenzaunisanno.it/>
- <https://www.eaunisanno.it/>
- <https://www.statisticaunisanno.it/> avente due siti: Laurea Triennale e Laurea Magistrale
- <https://www.ebfunisanno.it/>
- <https://www.emanagementunisanno.it/>

Tecnologie utilizzate: Joomla! v3.9, SSL, Bootstrap 4, HTML5, CSS3, Javascript, PHP, MySQL, Adobe Photoshop CS6, FileZilla, Aruba Web Hosting, Wamp.

11/2018–alla data attuale

Sviluppatore e Gestore dei Canali Telegram Ufficiali del Dipartimento di Economia e Giurisprudenza dell'Università degli Studi del Sannio
Università degli Studi del Sannio, Benevento (Italia)

In concomitanza allo sviluppo dei Siti Web Ufficiali del DEMM*, mi è stato chiesto di sviluppare e gestire i canali telegram ufficiali, che forniscono notifiche in tempo reale agli studenti universitari.

I canali sono raggiungibili tramite i seguenti link:

- [Unisanno: Avvisi Economia](#)
- [Unisanno: Avvisi Statistica](#)
- [Unisanno: Avvisi Giurisprudenza](#)

* Dipartimento di Diritto, Economia, Management e Metodi Quantitativi dell'Università degli Studi del Sannio

20/01/2017–20/09/2017

Apple Academy Developer

Apple Inc. & Università degli Studi Federico II
Corso Protopisani, 70, 80146 Napoli (Italia)
<https://www.developeracademy.unina.it/en/>

Dal sito ufficiale: "At the Academy, the language of instruction is English. Besides providing all students with so-called "soft skills" (emotional intelligence, adaptability, ability to collaborate and negotiate, situational awareness, ability to communicate, etc.), the Developer Academy leverages CBL to teach topics falling in the following fields:

- Project Management
- Coding
- UI & UX
- Business"

03/2018–31/08/2019

Responsabile Area Supporto Operativo & Membro Board
JEBS Consulting, Benevento (Italia)

Mansioni:

- Coordinare i Consulenti di Area (ex Responsabili e/o ex membri del CDA)
- Prendere parte alle riunioni di Board per decidere l'andamento dell'azienda

- Fornire Supporto Operativo al Responsabile di Area ICT
- Interfacciare JEBS Consulting e JADE Italia con gli Alumni

23/03/2018–25/03/2018

Coach

Startup Weekend Napoli 2018, Napoli (Italia)

09/2017–03/2018

Responsabile Area ICT & Membro Board

JEBS Consulting, Benevento (Italia)

Mansioni:

- Coordinare e Formare i Consulenti di Area
- Prendere parte alle riunioni di Board per decidere l'andamento dell'azienda
- Ruolo Operativo (Mansioni Consulente ICT)

10/2015–09/2017

Consulente ICT

JEBS Consulting, Benevento (Italia)

Mansioni:

- Sviluppare App Mobile
- Sviluppare siti Web
- Svolgere analisi di mercato

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

21/09/2012–27/06/2019

Laurea di Primo Livello in Ingegneria Informatica

Livello 6 CIEQ

Università degli Studi del Sannio, Benevento (Italia)

Il percorso di formazione del laureato in Ingegneria Informatica è progettato per consentire l'inserimento in contesti lavorativi caratterizzati da:

- Progettazione, ingegnerizzazione, produzione, esercizio e manutenzione dei sistemi di elaborazione e delle reti di calcolatori, dei sistemi software, sistemi di automazione industriale;
- Coordinamento e gestione di gruppi di lavoro, laboratori informatici e sistemi informativi aziendali;
- Attività di supporto (manutenzione e gestione) alle funzioni di produzione di beni e servizi, pianificazione, di promozione e vendita di beni e servizi informatici e di assistenza tecnica.

Il laureato in Ingegneria Informatica acquisirà conoscenze e capacità di comprensione relative a metodologie, tecniche e strumenti per la progettazione, lo sviluppo e la gestione di sistemi informatici. Le abilità comunicative acquisite renderanno il laureato in grado di operare altresì in ambiti produttivi e gestionali, o di promozione e vendita di sistemi informatici o assistenza tecnica.

02/2018–05/2018

Android Developer (Google Developer Nanodegree Scholarship)

Google LCC

Programma composto da corsi online e rilasciante la certificazione di Android Developer, composto da 6 esami, basati su applicazioni realistiche da sviluppare in ambiente Android e valutate da ingegneri di Google.

Il programma è della durata massima di 6 mesi, entro i quali le app inviate devono essere revisionate ed approvate, motivando le ragioni che hanno spinto gli ingegneri valutanti le app a far passare o meno l'esame.

Tempo impiegato all'acquisizione della certificazione: 3 mesi.

Link: <https://eu.udacity.com/course/android-basics-nanodegree-by-google-nd803>

10/2017-02/2018 **Android Developer (Google Nanodegree Program: Android Basics)**
Google LCC
 Corso online gratuito offerto da Google ai candidati che si mostrano più motivati fra gli applicant e mirato ad insegnare le basi del processo di sviluppo di un'app Android e del Material Design.

Link: <https://eu.udacity.com/course/android-basics-nanodegree-by-google-nd803>

23/01/2017-20/09/2017 **iOS Developer**
Università degli Studi Federico II & Apple Inc.
 Corso Protopisani, 70, 80146 Naples (Italia)
<https://www.developeracademy.unina.it/>

09/2007-07/2012 **Diploma Scientifico (PNI)**
Liceo Scientifico Innocenzo XII, Anzio (Italia)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre **italiano**

Lingue straniere

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	C1	C1	C1	C1	C1

PET (Preliminary English Test) - Pass with Merit

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative **Eccellenti capacità comunicative apprese maggiormente presentando applicazioni durante i mesi trascorsi alla Apple Academy e come responsabile di area ICT.**

Queste capacità mi hanno aiutato a vincere il NASA Space Apps Challenge 2017 tramite la presentazione dell'app SkyTour: [Link](#)

Ho anche avuto l'onore di essere uno degli speaker al seminario di Ingegneria Aeronautica "Prove di Volo" tenutosi all'Università Federico II: [Link](#) e Coach presso lo Startup Weekend 2018 a Napoli ([Techstars](#))

Competenze organizzative e gestionali **Competenze manageriali ed organizzative apprese maggiormente durante il mio periodo presso la Apple Academy tramite progetti di gruppo, seminari e workshops tenuti da Apple e mediante la mia permanenza in JEBS Consulting, azienda no-profit che ha come scopo la padronanza delle Soft-Skills, oltre all'affinare le competenze tecniche, attraverso l'interazione con altre aziende.**

Applicando ciò che ho appreso durante queste esperienze ho condotto il mio team PizzaFlyers alla vittoria del NASA Space Apps Challenge, organizzando il lavoro e gestendo i processi di design e sviluppo software: [Link](#)

Queste competenze, inoltre, sono state apprese anche durante la gestione del team durante eventi come lo Startup Weekend 2015 presso Benevento (1° Posto) e durante la mia carriera universitaria.

Competenze digitali

- Ottima conoscenza di: Swift, Java, C, HTML, CSS, Javascript, MIPS Assembly.
- Ottima conoscenza dei seguenti ambienti di sviluppo: Xcode, Android Studio, IntelliJ IDEA, Eclipse, Dev-C ++, Assembly MIPS emulator (<http://courses.missouristate.edu/KenVollmar/mars>) ed altri

(Notepad++, Atom, Sublime Text...).

- Eccellente conoscenza degli ambienti: Windows, Ubuntu Desktop, Mac OSX.
- Eccellente conoscenza di SQL e MySQL DBMS.
- Eccellente conoscenza di Google Suite.
- Buona conoscenza di: Angular, C++, Objective-C.
- Buona conoscenza di CMS quali Wordpress e Joomla.
- Buona conoscenza dei sistemi ERP.
- Buona conoscenza di Google AdSense e AdWords, ottenuta durante la gestione di campagne per eventi come il JobEXPO 2016 ([Link evento Facebook](#)).

Patente di guida B

ULTERIORI INFORMAZIONI

- | | |
|-------------------------|---|
| Riconoscimenti e premi | <p>1° Posto al NASA International Space Apps Challenge - Napoli (2017)</p> <p>Nome progetto: SkyTour</p> <p>Link: https://2017.spaceappschallenge.org/challenges/earth-and-us/pilots-plus/teams/pizza-flyers</p> |
| Riconoscimenti e premi | <p>Vincitore Google Developer Nanodegree Scholarship (2018)</p> <p>Corso intero certificato da Google per lo sviluppo su piattaforma Android.</p> |
| Riconoscimenti e premi | <p>Invito all'evento Innovation & Entrepreneurship dal Console Generale Mary Ellen Countryman presso il Consolato Generale U.S. a Napoli (2017)</p> |
| Riconoscimenti e premi | <p>Vincitore Google Developer Challenge Scholarship - Android Basics (2017)</p> <p>Borsa di studio istituita da Google e Udacity.</p> |
| Riconoscimenti e premi | <p>1° Posto a Startup Weekend Benevento (2015)</p> <p>Nome progetto: MeetUPro</p> <p>Link: http://www.realtasannita.it/articoli/in-primo-piano/startup-weekend---premiare-le-tre-idee-dimpresa-meetupro-green-factory-foodstop.html</p> |
| Riconoscimenti e premi | <p>1° Posto ai Campionati Internazionali dei Giochi Matematici e di Logica (2007)</p> |
| Certificazioni | <ul style="list-style-type: none"> ■ IOS Developer ■ Android Developer ■ 012Academy Certificate ■ PET (Preliminary English Test) ■ ECDL (European Computer Driving Licence) |
| Appartenenza a gruppi / | <ul style="list-style-type: none"> ■ Mensa Italy - "The High IQ Society" |

associazioni

Corsi **Academy 012Factory presso Caserta** (premio per la vittoria di Startup Weekend Benevento 2015).

Seminari **Relatore presso Seminario Prove di Volo** - Università degli Studi Federico II.

Seminario a cui sono stato invitato per presentare SkyTour, app vincitrice del Nasa Space Apps Challenge a Napoli.

link intervista: https://www.youtube.com/watch?v=ZZ_lxSbQhu4