

INFORMAZIONI PERSONALI

De Filippo Nicola



Sesso | Data di nascita | Nazionalità

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

10/2014–alla data attuale

Remote Software consultant

Ics inc., Boston (Stati Uniti d'America)

Responsabile del porting del software <https://www.viewpointtouch.com/> verso le piattaforme mobile iOS ed Android.

Tecnologie usate: Swift, Object-C, Java, C++.

Sviluppo test-case per software di apparecchi medicali.

Tecnologie usate: Framework Qt/Qml e C++.

05/2014–alla data attuale

Local Manager

Interaction Design Foundation, Aarhus (Danimarca)

Organizzare eventi (nell'area di competenza) inerenti l'user experience e promuovere lo studio della stessa che mettano in risalto l'operato della fondazione in tale ambito.

05/2015–30/04/2017

Responsabile sviluppo mobile e UX

Innovative.farm, Benevento (Italia)

Progettazione e sviluppo dell' app mobile IAS-SM (sistemi iOS ed Android) per progetto di ricerca dell'ospedale sant'Andrea in Roma rivolto ai pazienti affetti da sclerosi multipla.

Tecnologie usate: Swift, Object-C, Java, C++

Progettazione e sviluppo dell' app mobile IAS (sistemi iOS ed Android) per la cooperativa sociale Presidium in Circello (Bn). La finalità di tale app è la misurazione dei parametri vitali tramite gli strumenti iHealth e l'invio degli stessi alla centrale operativa della cooperativa.

Tecnologie usate: Swift, Object-C, Java, C++

Progetto interfaccia web della centrale operativa ad uso della cooperativa Presidium

07/2015–05/2016

Consulente

Cerict, Napoli (Italia)

Sviluppo di web application all'interno del progetto <http://www.specs-project.eu/>

Tecnologie usate: Java, Angularjs

Viewpoint

11/2012–15/08/2014 **Team leader e UX Expert**
 Ancitel, Napoli (Italia)
 Progettazione e sviluppo dell'app mobile "Giornali dei comuni" per sistema iOS.
 Tecnologia: object-c
 Progettazione e sviluppo dell'app mobile Sipem (<http://sipem.ancitel.it/>) per sistema iOS.
 Tecnologia: object-c
 Progettazione e sviluppo dell'app mobile: SmartFine per sistema Android, app ad uso dei vigili urbani per l'evasione delle multe.
 Tecnologia: Java, C++
 Tali attività sono state svolte nell'ambito del progetto Smart del Miur

10/2008–10/2012 **Software Engineer**
 Intecs, Bacoli (Na) (Italia)
 Sviluppo software scada per tablet utilizzando il framework Qt
 Sviluppo del software di monitoraggio dei apparati all'interno del progetto VTS (VTS Project: monitoring and maintenance of sensors, devices and network nodes of vessel traffic systems)

2007–2012 **Libero Professionista**
 Sviluppo di web application 2.0 per gestione manutenzione immobili per l'Istituto Case Autonomo Case Popolari di Benevento.
 Sviluppo di web application 2.0 per gestione cartella clinica pazienti per Prowysis S.R.L.
 Sviluppo di web application 2.0 per gestione tributi per Cartesio S.R.L.

04/2006–08/2007 **Junior Software Engineer**
 Telsey, San Giorgio del Sannio (Bn) (Italia)
 Sviluppo componenti software per Set Top Box per Digitale Terrestre ed IPTV.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

01/2015–01/2017 **Corso: "User experience: the Beginner's Guide"** Best in class
 Interaction Design Foundation, Arhus (Danimarca)
 Durante questo corso sono state acquisite le conoscenze basilari inerenti l'esperienza utente, dagli aspetti cromatici a quelli psicologici, con lo studio di casi reali (positivi e negativi).

09/2002–23/03/2006 **Laurea triennale in Ingegneria Informatica** 101/110
 Università degli studi del Sannio, Benevento (Italia)
 Generali:
 - Fisico/Matematiche
 Tecniche:
 - Fondamenti dell'ingegneria del software
 - Fondamenti dei Sistemi operativi, degli elaboratori e delle reti di calcolatori
 - Fondamenti delle base di dati

09/1984–07/1989 **Diploma** 52/60
 Istituto tecnico per Geometri "G. Galilei", Benevento (Italia)
 Generali

Nicola De Filippo

- Fisico/Matematiche Professionali
- Fondamenti di scienza e tecnica delle costruzioni

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Altre lingue	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	B2	B2	B2	B2	B2

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative Buone competenze comunicative e relazionali acquisite praticando sport di squadra (calcio) ed attività di volontariato (anche come docente di coding per gli alunni delle scuole elementari e medie).

Competenze organizzative e gestionali Buone competenze organizzative acquisite nell'organizzazione degli eventi per la Interaction Design Foundation.
 Ottime competenze di leading acquisite gestendo team di colleghi junior.

Competenze professionali Sviluppo Agile
 Linguaggi di programmazione: C, C++, Java, Object-C, Swift, C#, Javascript, Python, Golang, Html, Css, Php
 Framework cross-platform: Qt
 Framework javascript: Angularjs

 Script: bash
 Controllo di versione: git, svn, cvs
 Dbms: Mysql, MariaDb, PostgreSql, MongoDB
 Protocolli di rete: TCP/IP, UDP, TR-069, UPNP, SNMP
 Strumenti per l'analisi delle reti informatiche: Wireshark, tcpdump, nmap, tcpreplay
 Sistemi Operativi: Gnu/Linux, OSX, Windows, FreeBSD, OpenBSD, Android, iOS, SailfishOS

Mica p. k12

ULTERIORI INFORMAZIONI

Menzioni Agosto 2014 Qt Showroom da Digia
 Il mio gioco (app mobile multiplatforma) "HalfMania" è stato selezionato per lo Qt Showroom.
 Novembre 2013 Winning the #fihadpebble challenge! da Pebble
 Pebble ha selezionato la mia idea per il proprio smartwatch
 Gennaio 2013 BlackBerry 10 Limited edition da RIM

 BlackBerry mi sa selezionato come developer per device ancora non presenti sul mercato
 2011 Qt5 RaspberryPI Program da Nokia
 Nokia mi ha selezionato per partecipare al programma di porting del framework Qt5 sulla scheda RaspBerryPI e per diffondere l'uso della stessa negli ambienti didattici.

2010 Qt Ambassador da Nokia

Nokia mi ha nominato Qt Ambassador per i miei contributi al framework

IL PRESENTE CURRICULUM È RESO AI SENSI
DEGLI ART 46 e ART. 47 - D.P.R. 28 DICEMBRE 2013, N. 445)
Nicola De Filippo
Benevento 22/6/2017

Nicola De Filippo